第一章 遇到大老鼠

功能：

1. 新建项目
2. 添加人物（主要人物，绘制简单角色？）
3. 添加背景
4. 保存项目
5. 导入项目

新增代码方块：

1. 当绿旗被点击时
2. 将大小设为100
3. 移到（x，y）
4. 面向《90》方向
5. 移动《10》步
6. 下一个造型
7. 重复执行 – 错误示范
8. 重复执行直到
9. 碰到颜色？

第二章 遇到猫头鹰

功能：

1. 新建项目
2. 添加人物
3. 添加背景
4. 添加声音
5. 保存项目

新增代码方块：

1. 面向《鼠标指针》
2. 当角色被点击
3. 播放声音

第三章